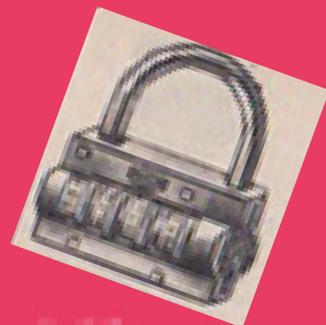


ESCAPE GAME du papetier

Pour ouvrir le coffre et découvrir les trésors qu'il contient, résouds les 3 missions de ce livret à l'aide de l'ensemble de la classe.

A chaque mission réussie, tu recevras une énigme à résoudre qui te donnera une donnée pour l'énigme finale permettant l'ouverture du cadenas.

Au travail !



PRÉNOM.....

ANNÉE SCOLAIRE

MISSION 1

Chacun d'entre vous, doit réaliser au moins une feuille de papier recyclé en suivant la fiche de construction distribuée.

Colle un échantillon du papier fabriqué ici.

Résultat de la première énigme mathématique :

MISSION 2

La classe doit concevoir une exposition sur l'industrie papetière.

Cette exposition devra permettre à ses visiteurs de comprendre l'histoire de l'industrie papetière et ses enjeux environnementaux.

La mission sera considérée comme remplie quand les maquettes des affiches seront faites.

Chaque affiche devra contenir au moins une information contenant des données chiffrées.

Pour vous aider :

Le mag' du papier

Des sites à consulter

Résultat de la deuxième énigme mathématique :

MISSION 3

La classe doit finaliser les affiches de la mission 2 et les exposer.

Résultat de la troisième énigme mathématique :

MISSION 4

Chaque groupe doit trouver la recette d'une pâte à papier recyclé sur lequel il sera possible d'écrire au stylo plume.

Colle un échantillon
du papier fabriqué
ici.

Résultat de la quatrième énigme mathématique :