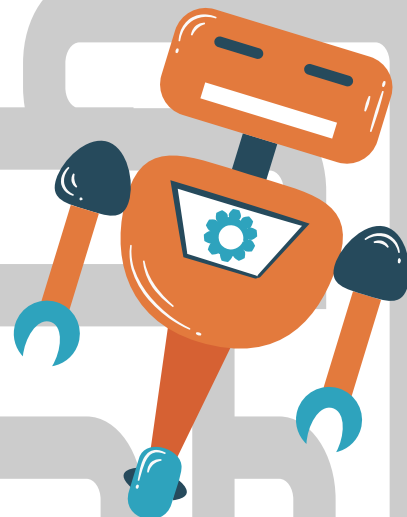


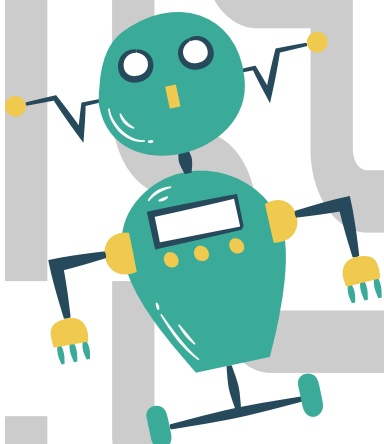
ESCAPE GAME ROBOTIQUE



Pour ouvrir le coffre et découvrir les trésors qu'il contient, résouds les 5 missions de ce livret à l'aide de l'ensemble de la classe.

A chaque mission réussie, tu recevras une énigme à résoudre qui te donnera une donnée pour l'énigme finale permettant l'ouverture du cadenas.

Au travail !



CLASSE DE

ANNÉE SCOLAIRE

MISSION

1

La classe doit réaliser une exposition sur les robots.

Cette exposition devra donner à ses visiteurs le maximum d'informations.

Elle devra être terminée pour le mardi

1

9

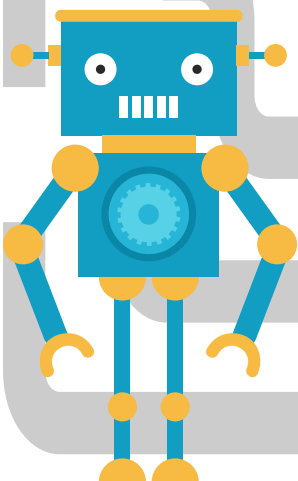
avril avant la récréation.

Pour vous aider :

Livres documentaires

Des sites à consulter

Un podcast à écouter



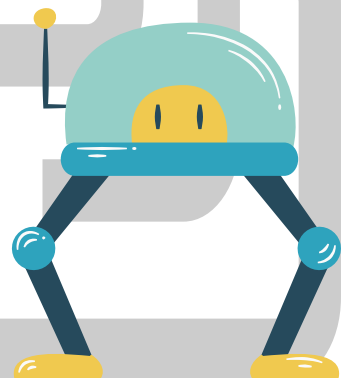
Résultat de la première énigme mathématique :

MISSION 2

En utilisant un duo de Thymio, relever 3 défis en utilisant les modes pré-programmés des Thymio.

Les défis sont distribués par l'enseignant un par un.

Résultat de la deuxième énigme mathématique :



MISSION

3

Quels sont les capteurs que possède Thymio ?

Associer à chaque comportement pré-programmé les capteurs utilisés.

Présenter le résultat de ces investigations sur une affiche qui devra être intégrée à l'exposition de la mission 1.

Cette mission est à effectuer en groupe.

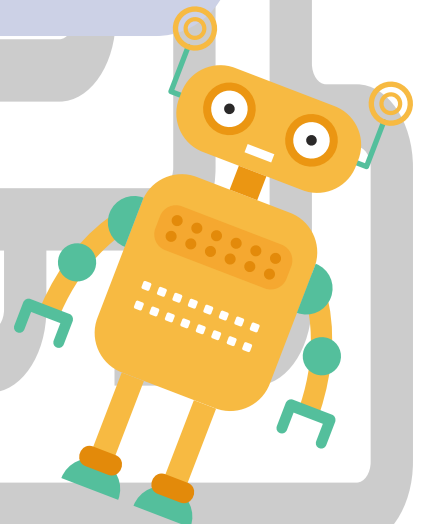


Résultat de la troisième énigme mathématique :

MISSION 4

Programmer Thymio avec le logiciel Scratch pour que le robot dessine un carré de 12 cm.

Résultat de la quatrième énigme mathématique :



MISSION 5

Les robots de la classe, partants du tableau, doivent se positionner sur les lettres du mot **INTROUVABLES du tapis alphabétique. Une fois arrivé sur la lettre le robot doit allumer toutes ses led.**

Les obstacles se trouvant sur le tapis devront être contournés par la droite.

Les robots restants, devront faire le tour du tapis dans le sens horaire, en contournant les obstacles par la gauche.

Mission supplémentaire pour les plus rapides : Le robot pendant son parcours devra changer de couleurs toutes les 5 secondes et se colorer de rouge quand il sera arrivé.

Résultat de la cinquième énigme mathématique :

